



România
Județul Vaslui
Comuna Viișoara
CONSILIUL LOCAL

HOTĂRÂREA nr. 35 din 15 octombrie 2025

**privind implementarea proiectului "AMENAJARE PARC DE JOACĂ ÎN SAT VIIȘOARA,
COMUNA VIIȘOARA, JUDEȚUL VASLUI"**

Consiliul Local al UAT COMUNA VIIȘOARA, JUDEȚUL VASLUI întrunit în ședință ordinară la care participă un număr de 11 consilieri locali din cei 11 consilieri locali în funcție;

Având în vedere temeiurile juridice, respectiv prevederile:

c) art. 129, ale art. 139 și prevederile art. 196, alin. (1), lit. a) din Ordonanța de Urgență a Guvernului nr. 57/2019 privind Codul administrativ, cu modificările și completările ulterioare;

d) Hotărârii Guvernului nr. 907 / 2016 privind etapele de elaborare și conținutul-cadru al documentațiilor tehnico-economice aferente obiectivelor/proiectelor de investiții finanțate din fonduri publice, cu modificările și completările ulterioare;

luând act de:

a) referatul de aprobare prezentat de către primarul comunei Viișoara în calitate sa de inițiator, înregistrat cu nr. 161 / 09.10.2025 prin care se susține necesitatea, oportunitatea și potențialul economic al investiției,

b) raportul compartimentului de resort din cadrul aparatului de specialitate al primarului, înregistrat cu nr. 162 / 09.10.2025 prin care se motivează, în drept și în fapt, necesitatea, oportunitatea și potențialul economic al investiției

c) raportul comisiei de specialitate a Consiliului Local al comunei Viișoara înregistrat la nr. 163 / 09.10.2025;

d) GHIDULUI SOLICITANTULUI – INTERVENȚIA Dezvoltarea serviciilor publice locale Sesiunea nr. 1 an 2025 ~ depunere on-line ~;

e) referatul privind caracteristici tehnice (lungimi, arii, volume, capacități etc.) al investiției,

f) angajamentul de a include în categoria activelor proprii activele corporale și necorporale rezultate din implementarea proiectului și de a le utiliza pentru activitatea care a beneficiat de finanțare, pe o perioadă de minimum 5 ani, de la data efectuării ultimei plăți;

Adoptă următoarea:

HOTĂRÂRE

Art. 1. - Se aprobă implementarea proiectului "AMENAJARE PARC DE JOACĂ ÎN SAT VIIȘOARA, COMUNA VIIȘOARA, JUDEȚUL VASLUI".

Art. 2. – Se aprobă documentația tehnico economică a proiectului de investiții "AMENAJARE PARC DE JOACĂ ÎN SAT VIIȘOARA, COMUNA VIIȘOARA, JUDEȚUL VASLUI" – etapa studiul de fezabilitate, conform Anexei nr. 1 la prezenta hotărâre.

Art. 3. – Se aprobă necesitatea și oportunitatea investiției.

Art. 4. – Se aprobă finanțarea lucrărilor ce vor fi prevăzute în bugetul local pentru perioada de realizare a investiției în cazul obținerii finanțării.

Art. 5. - Cheltuielile aferente investiției sunt prevăzute în bugetul local pentru perioada de realizare a investiției, în cazul obținerii finanțării prin Planului Strategic (PS) 2023-2027, potrivit legii.

Art. 6. – Se aprobă angajamentul UAT COMUNA VIIȘOARA de suportare a cheltuielilor de intretinere si/sau reparare a investitiei pe o perioada de minimum 5 ani de la data efectuării ultimei plăți.

Art. 7. – Se aprobă referatul privind caracteristicile tehnice investiției / investițiilor propuse (lungimi, arii, volume, capacități etc.) conform Anexei nr. 2 la prezenta hotărâre.

Art. 8. - Se aprobă angajamentul UAT COMUNA VIIȘOARA că proiectul "AMENAJARE PARC DE JOACĂ ÎN SAT VIIȘOARA, COMUNA VIIȘOARA, JUDEȚUL VASLUI" nu va fi generator de venit.

Art. 9. - Reprezentantul legal al Unității Administrativ Teritoriale pentru relația cu AFIR în derularea proiectului este primarul comunei Viișoara, domnul Pîrciu Liviu.

Art. 10. - Aducerea la îndeplinire a prezentei hotărâri se asigură de către Primarul comunei Viișoara.

Art. 11. - Prezenta hotărâre va fi comunicată de secretarul general al UAT-ului, Primarului comunei Viișoara, Instituției Prefectului județului Vaslui și se aduce la cunoștință publică prin afișarea în Monitorul Oficial Local la adresa - <https://www.primariaviisoara.ro/> .

Președinte de ședință

Toader Doru



Contrasemnează

Secretarul general al comunei Viișoara

Păsărel - Petras Alexandru

Număr total de consilieri: 11; Prezenți: 11; Voturi "pentru": 11; Voturi "impotrivă" – 0;